



Lucie Postiaux

DEVELOPPEUSE WEB

FULL-STACK

Belgique

luciepostiaux@gmail.com

github.com/luciepostiaux

luciepostiaux.com

Développeuse web full-stack junior spécialisée en Laravel et Vue.js, diplômée d'un BES en développement web avec distinction maximale. J'ai conçu plusieurs applications intégrant une authentification, des bases de données, des API REST et des interfaces responsives. Curieuse et autonome, je souhaite rejoindre une équipe et contribuer à des projets web concrets.

Compétences techniques

Back-end : PHP, Laravel, API REST, MySQL, SQL

Front-end : Vue.js, Inertia.js, JavaScript, HTML, CSS, Tailwind CSS

CMS et intégration : WordPress, Elementor, ACF, responsive design

Outils : Git, GitHub, Figma, DBeaver

Déploiement : hébergement web, configuration de bases de données, build Vite

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : compréhension technique et écrite

Formations

- BES en développement web – IFOSUP Wavre (Distinction maximale) | **2020 – 2024**
- Année complémentaire Multimédia/Web – IATA Namur | **2018 – 2019**
- Certificat d'Enseignement Technique en Industries Graphiques – IATA Namur (Mention spéciale du jury) | **2015 – 2018**

Expériences professionnelles

Développeuse web stagiaire — Blue e-Motion, Lasne | 2024

- Développement et maintenance d'un site WordPress avec Elementor et ACF.
- Création et adaptation de composants, Loop Grids et contenus dynamiques.
- Optimisation responsive des interfaces sur ordinateur, tablette et mobile.
- Participation au développement d'une application avec Laravel, Jetstream, Inertia.js et Vue.js.
- Tests fonctionnels, correction d'anomalies et intégration de nouvelles fonctionnalités en collaboration avec l'équipe.

Projets sélectionnés

Lifers — projet de fin d'études | 2023 – 2024

Laravel, Vue.js, Inertia.js, Tailwind CSS, MySQL

- Développement d'un jeu de simulation de vie avec gestion des personnages, métiers, études, inventaire et besoins.
- Conception de la base de données et développement des principales mécaniques du jeu.
- Création d'une interface responsive et déploiement sur un hébergement web.

Tchin Tchin — projet personnel | 2026

Vue 3, JavaScript, TypeScript, PartyKit, WebSocket

- Conception d'une application regroupant plusieurs jeux et leurs règles interactives.
- Développement d'une roulette dynamique.
- Mise en place de sessions multijoueurs avec codes d'accès et communication en temps réel.